

HiWi

Entwicklung und Produktion innovativer, Studierendenzentrierter Lehrinhalte: Plattformentwicklung und Gestaltung

Rahmen: im Rahmen eines von der Stiftung Innovation in der Hochschullehre (StiL) geförderten Projekts findet in den nächsten Jahren am IFL eine Neugestaltung des Lehrprogramms statt. Ziel dieses Prozesses ist es, die durch moderne Infrastrukturen geschaffenen Potentiale besser zu nutzen und so Freiräume für Kompetenzorientierte Lehre und wertvolle Hands-On Präsenzinhalte zu schaffen. Ein zentraler Baustein des Projekts ist es ein digitales, Asynchron verfügbares und Zukunftsfähiges Online-Lehrprogramm zu schaffen. Die Projektierung eben dieser ist dein zukünftiges Arbeitsfeld.

Problemstellung: die klassische Lehre in Form von „Frontalunterricht“ ist seit Jahrzehnten nicht mehr zeitgemäß. Um die Zeit auf dem Campus jedoch für das Vermitteln/Erlangen echter Kompetenzen nutzen zu können, müssen Studierende vorbereitet in die Präsenzveranstaltungen kommen können. Hierzu muss die reine Wissensvermittlung ins Digitale verlagert werden. Da das gesamte Lehrportfolio des Instituts mittelfristig auf diese Form der Lehre umgestellt werden soll, ist eine Menge Material zu erstellen, Lehrvideos zu produzieren und eine Plattform zu entwickeln auf der die Inhalte zur Verfügung gestellt werden. Dies wird in einem interdisziplinären Team von Studierenden, wissenschaftlichen Mitarbeitenden und Professor: innen geschehen.

Aufgabe: Deine Aufgabe im Team ist der Aufbau und die Wartung einer Digitalen Lehrplattform, welche die im Projekt erarbeiteten Inhalte Studierendenfreundlich zur Verfügung stellt und die Interaktion damit fördert. Du begleitest den Prozess von der Auswahl einer geeigneten Plattform bis zum ersten Vorlesungsdurchgang, arbeitest vorlagen aus und Änderungen ein und schaffst so ein System, dass sowohl Studierende dazu einlädt sich mit der Materie zu beschäftigen, als auch Dozierende motiviert, Inhalte darauf anzubieten.

Das bringst du mit: Du arbeitest strukturiert und eigenverantwortlich, Hast Spaß an der Arbeit mit Anderen und ein Auge für gutes Design. Du kennst dich mit Mediengestaltung aus und hast Freude am Gestalten digitaler Inhalte. Idealerweise hast du Erfahrung im Aufbau von Websites, kennst dich mit Lehr- und Lernplattformen aus und bringst ein wenig Ingenieurwissenschaftliches Verständnis mit.

Geboten wird eine spannende Arbeit, in einem interdisziplinären Team, bei der du die Möglichkeit hast Eigene Impulse zu setzen und direkt sichtbare Erfolge zu erzielen.

Forschungsbereich:
Lehre

Ausrichtung:

- Programmieren
- Theoretisch
- Praktisch
- Simulation
- Konstruktion (CAD)
- Sicherheitstechnik
- Graphische Gestaltung

Studiengang:

- Maschinenbau
- Mechatronik
- Elektrotechnik
- Informatik
- Informationswirtschaft
- Sonstige

Beginn: ab sofort
Umfang: ab 30h/Monat

Bei **Interesse** melde dich gerne mit Lebenslauf und Notenauszug per Mail!

Kontakt:

Etienne Hoffmann
Geb. 50.38
etienne.hoffmann@kit.edu